

Wall-E's venner

– betjening

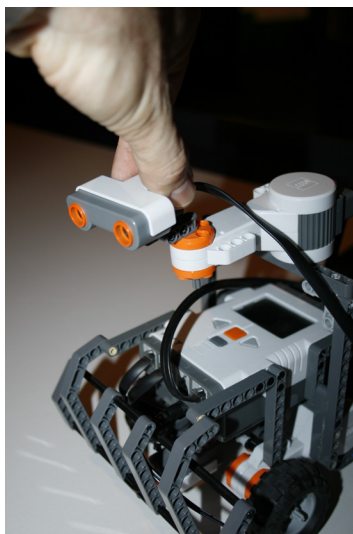


Start af Wall-E's venner

Når Wall-E-robotterne ikke kører, skal de være tilsluttet en lader, så de hele tiden lades op.

Når en Wall-E-robot skal bruges, skal den derfor først kobles fra laderen, og derefter anbringes på bordet/podiet, hvor den skal køre.

En Wall-E-robot tændes ved at trykke på den orange knap midt på NXT-enheden.



VIGTIGT – før der tændes for robotten med den drejelige afstandssensor (hovedet), så skal det drejes, så det vender fremad...

Første tryk på den orange knap tænder robotten og loader dens program.

Tryk en gang til på den orange knap for at sætte robotten i gang med at køre sit program.

Robotten kan standses ved at trykke på den grå knap – og startes igen på den orange knap.

Skift ud hver 4. time

En Wall-E-robot har strøm til at køre ca. 4 timer på en opladning. Hver fjerde time skal robotterne derfor skiftes ud med nogle, der er frisk opladte – og de brugte skal kobles på laderen, så de kan blive klar til næste runde.



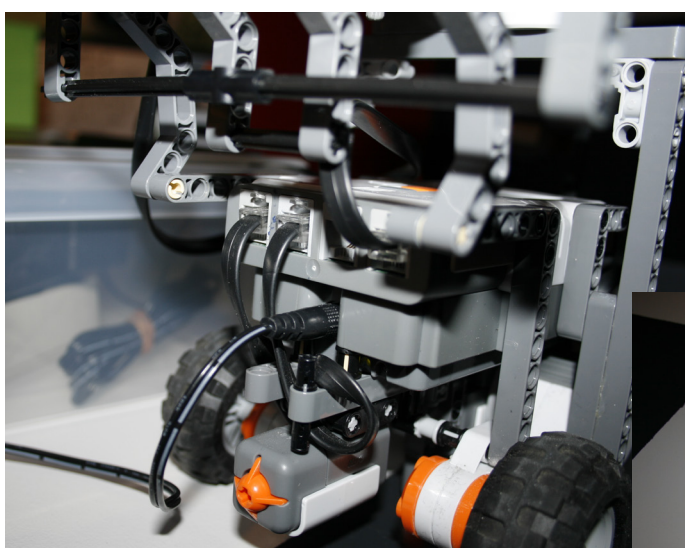
Sluk for Wall-E's venner

Hvis du skal stoppe en Wall-E-robot, skal du først trykke på den grå knap for at standse den.

Herefter skal du på samme trykke både den orange og den grå knap ned – så slukker NXT-enheden – displayet bliver blankt.

Når robotten er slukket skal den kobles til laderen, så den kan lade op og blive klar til indsats igen.

Når NXT-enheden er rigtig tilsluttet til laderen skal der være lys i både den lille grønne og den lille røde diode, der sidder på undersiden af NXT-enheden.



Det kan godt være lidt besværligt at få stikket fra ladestationen sat i NXT-enheden.

